Introdução

Este documento tem como objetivo dar um planejamento de uma estratégia sistemática de teste ao site Viajante, que é composto de diversas funcionalidades. Este plano de testes tem como papel garantir que a execução de tais funcionalidades esteja de acordo com o esperado, descrever as atividades e planejar a execução dos testes da iteração, assim como os itens a serem testados, as estratégias a serem tomadas e os critérios de aceitação dos testes.

Objetivos:

* Identificar informação de projeto existente.
* Identificar a abordagem que deverá ser seguida.
* Identificar as funcionalidades que deverão ser testadas.
* Listar os requisitos recomendados de testes.
* Recomendar e descrever a estratégia de teste que será utilizada.
* Identificar os recursos necessários.
* ??????

## Escopo

O reste vai começar a nível de componentes e encaminhar até a integração total do sistema. O objetivo do documento é servir de guia e blablabla

## Itens a serem testados

Nesta seção será provida uma lista com todos os componentes que foram identificados como itens a serem testados. Assume-se que os testes unitários serão feitos durante o desenvolvimento.

As interfaces entre os seguintes itens serão testadas:

* Gerenciamento da galeria
* Gerenciamento das páginas cadastradas
* Perfil
* Gerenciamento de usuários
* Listagem das páginas
* Ferramenta de busca
* Listagem das páginas cadastradas
* Gerenciamento do perfil
* Página de review
* Chat de contato entre o usuário e a página

Teste de performance básico:

* Cadastrar página
* Editar página
* Desativar a página
* Adicionar foto ao album
* Deletar foto
* Criar o perfil
* Editar o perfil

As performances críticas para testar são:

1. Tempo de resposta para o login
2. Tempo de resposta para atualizar informações
3. Tempo de resposta para a requisição de dados

Funcionalidades a serem testadas

* Adicionar foto
* Remover foto
* Cadastrar página
* Editar página
* Desativar página
* Criar o perfil
* Editar o perfil
* Ferramenta de busca
* Validações no formulário
* Login
* Logout
* Mudar senha
* Mensagem de erro correta
* Base de dados
* Filtro
* Autenticação
* Mudança de status (ativo e inativo)

Funcionalidades que não precisam ser testadas

* Recuperação de senha
* Segurança da rede

Visão geral do processo de teste:

1. Identificar o requisito a serem testado.
2. Identificar qual teste em particular deve ser utilizado para testar cada módulo
3. Revisar os dados do teste e os casos de teste para assegurar que foi completamente verificado e que estão funcionando de acordo.
4. Identificar o resultado esperado de cada teste
5. Realizar os testes
6. Teste unitário bem sucedido é necessário antes de começar o teste de integração/sistema
7. Teste não sucedidos requer que um relatório de Bug seja gerado. Este relatório deve descrever o caso de teste, o problema encontrado, a possível causa e a sequência de eventos que levaram ao problema. O relatório será utilizado depois para análise técnica.

**Cenário 1 – Usuário realiza o cadastro e login**

* 1. – O usuário entra na tela de cadastro e se identifica como anfitrião ou mochileiro.
  2. – O usuário cadastra todos os itens especificados no formulário de cadastro.
  3. – Após o cadastro o usuário é encaminhado para a tela de login.
  4. – Após a confirmação dos dados do usuário junto ao Firebase, o mesmo é redirecionado para a página de membros da rede.

**Cenário 2 – Usuário Anfitrião cadastra o estabelecimento**

* 1. – O usuário informa o nome, local, tipo e restrições (Texto livre).
  2. – O usuário informa a quantidade de vagas do estabelecimento (Valor inteiro).
  3. – O usuário confirma o cadastro do estabelecimento (Button)

**Cenário 3 – Usuário Mochileiro pesquisa locais para viajar**

3.1 – O usuário faz o login no sistema com o e-mail e senha cadastrados (texto livre).

3.2 – O usuário entra na tela de pesquisa.

3.3 – O usuário digita no campo de pesquisa o local desejado (Texto Livre)

3.4 – O sistema retorna para o usuário os locais cadastrados no Firebase referente a sua pesquisa.

**Cenário 4 – Usuário Mochileiro entra em contato com o anfitrião**

4.1 – O usuário (mochileiro) acessa o lugar onde deseja ir

4.2 – O usuário (Mochileiro) entra na tela de mensagem no estabelecimento

4.3 – O usuário (Mochileiro) escreve a mensagem desejada (Texto livre)

4.4 – O usuário (Anfitrião) recebe uma mensagem do mochileiro (Alerta)

4.5 – O usuário (Anfitrião) digita a resposta da mensagem do Mochileiro (Texto livre)

**1 – Cenário: realiza o cadastro e login**

Quando for informado os campos do formulário de cadastro, ao clicar em salvar então o sistema irá informar um erro para os campos vazios obrigatórios.

Quando o usuário preencher o formulário de login, o mesmo retorna um erro, caso os campos não forem preenchidos corretamente, ou o usuário não estiver cadastrado no sistema.

**2 – Cenário: Anfitrião cadastra o estabelecimento**

Quando for informado os campos de login, ao clicar em acessar, então o sistema irá informar um erro para os campos vazios obrigatórios ou se o usuário não estiver cadastrado.

Quando for informado os campos do formulário de cadastro, ao clicar em salvar então o sistema irá informar um erro para os campos vazios obrigatórios.

Após a confirmação de todos os campos corretamente, o sistema cadastra no banco de dados o estabelecimento criado, e retorna para o usuário a tela de cadastro com sucesso.

**3 – Cenário: Mochileiro pesquisa locais para viajar**

Quando for informado os campos de login, ao clicar em acessar, então o sistema irá informar um erro para os campos vazios obrigatórios ou se o usuário não estiver cadastrado.

Após preencher corretamente o local que deseja viajar, se o local escolhido estiver cadastrado no sistema, o mesmo lista todos os estabelecimentos pertencentes aquele local, para que o usuário escolha, caso o local escolhido ainda não tenha estabelecimentos cadastrados, o usuário recebe uma mensagem no sistema, informando a falta de estabelecimento no local.

**4 – Cenário: Usuário Mochileiro entra em contato com o anfitrião**

Quando for informado os campos de login, ao clicar em acessar, então o sistema irá informar um erro para os campos vazios obrigatórios ou se o usuário não estiver cadastrado.

No campo do estabelecimento escolhido o Mochileiro acessa o campo de mensagem, após o preenchimento o sistema envia a mensagem para o Anfitrião, caso o anfitrião esteja online o sistema envia para o Mochileiro a mensagem de que o Anfitrião se encontra online, caso não esteja, o Mochileiro recebe a mensagem informando que o Anfitrião responderá assim que acessar o sistema.

O Anfitrião recebe a mensagem, e clica em responder mensagem, para que o campo de mensagem seja aberto, após digitar a mensagem ela segue para o Mochileiro que entrou em contato.